


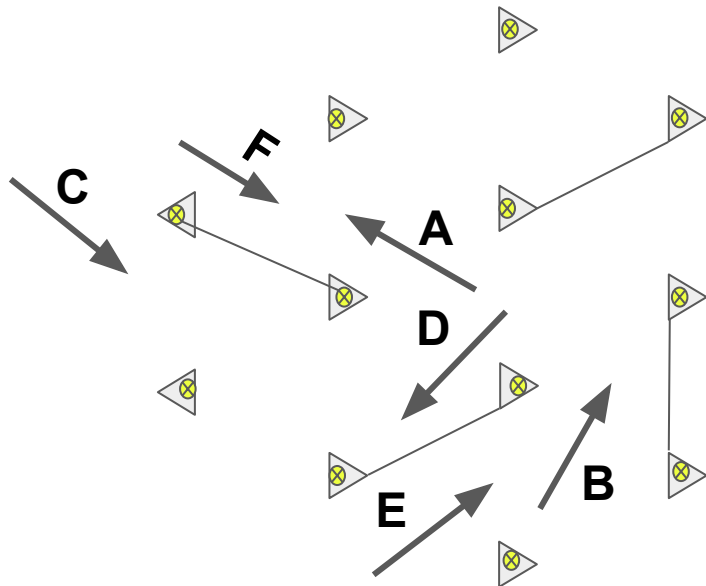
Hindernis 1

Bijzonderheden:

- Start/Finish vrij om door te rijden in de hindernis en wordt pas na passeren F weer actief in de juiste richting.
- Alle vaste objecten voorzien van afwerpbare ballen. 2 strafpunten per afgeworpen bal 
- Voor start rechtsonder hindernis rijden


In/uitgang

S
F



Hindernis 2


Bijzonderheden:

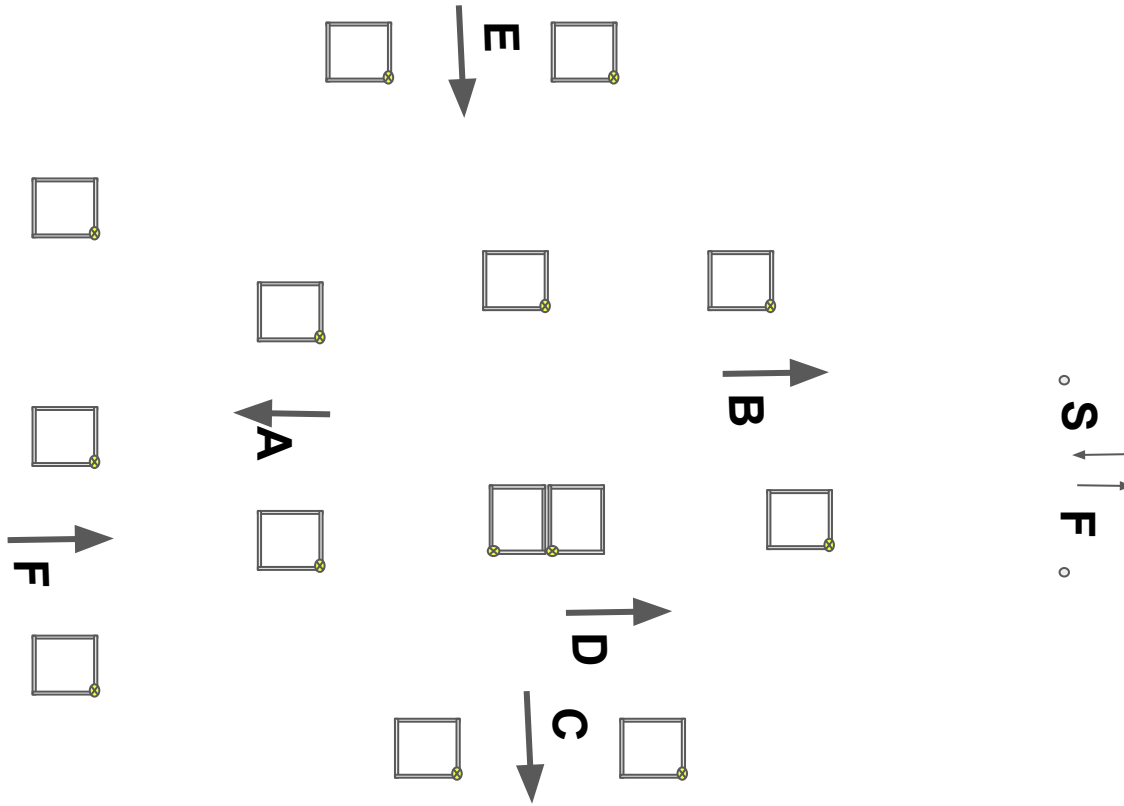
- Alle vaste objecten voorzien van afwerpbare ballen. 2 strafpunten per afgeworpen bal 

Hindernis 3



Bijzonderheden:

- Alle vaste objecten voorzien van afwerpbaar ballen. 2 strafpunten per afgeworpen bal 

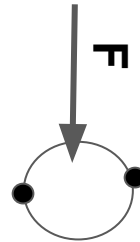
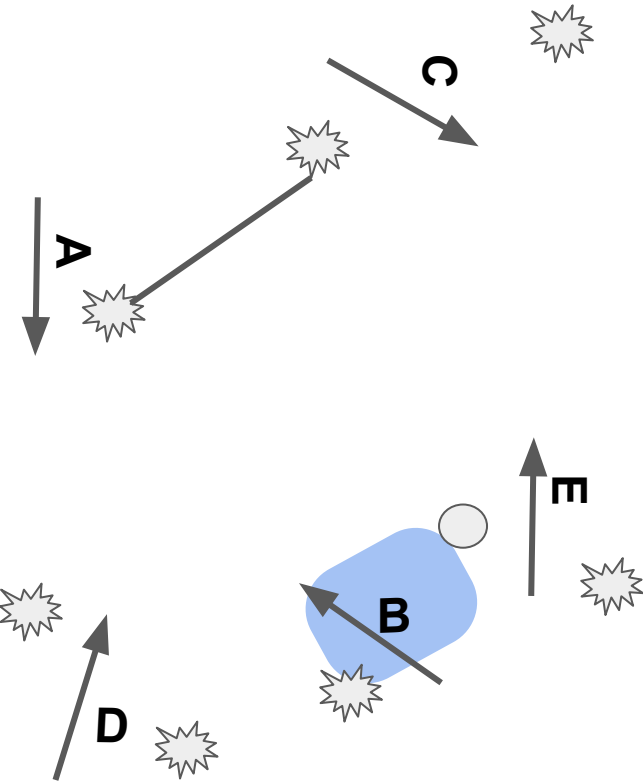


Hindernis 4



Bijzonderheden:

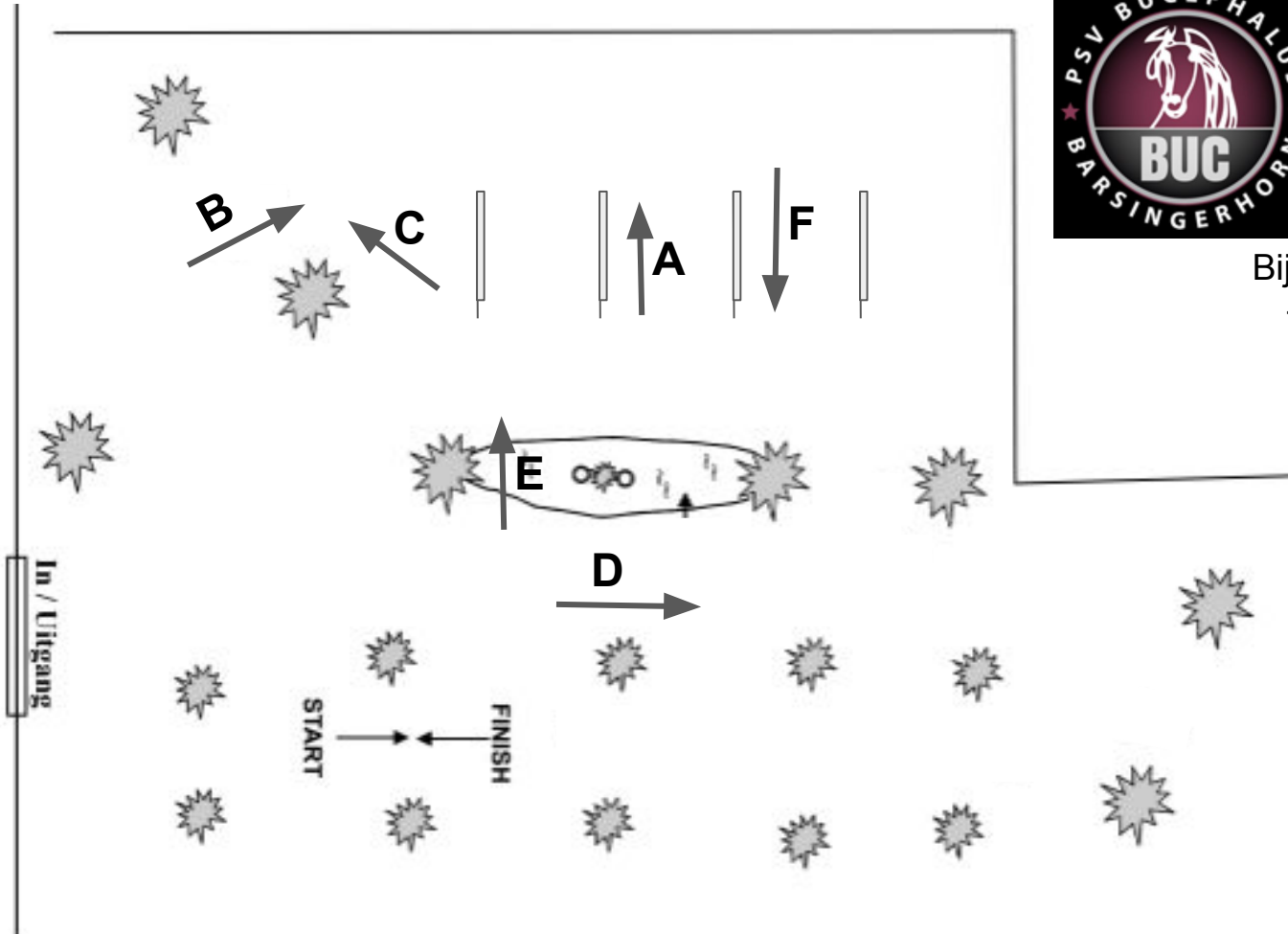
-





Hindernis 5

Bijzonderheden:
-





Hindernis 6

Bijzonderheden:

- Alle vaste objecten voorzien van afwerpbare ballen. 2 strafpunten per afgeworpen bal (⊗)
- Poort 10 kan van beide kanten worden ingereden.

